

### FÄHIGKEITEN

#### UX

User Research  
User Journeys & Scenarios  
Personas

Informationsarchitektur  
Konzeption  
Wireframing & Prototyping  
Interaction Design  
Interface Design

Usability & UX Evaluation  
Design Thinking

#### Agile

Kanban  
SCRUM Basics

Product Owner Support  
PI Planning (SAFe Framework)

#### Software

Requirement Engineering  
Technische Spezifikation

Manuelles Software Testing  
User Acceptance Testing

Hanbücher & Videotutorials

#### Sonstige

Layout

Storyboarding  
Videokonzeption & -schnitt

Motion Design

### ERFAHRUNG

#### UX Engineer bei SprintEins GmbH

02.2019 – 12.2020 | Stuttgart, Deutschland

Hauptarbeit in einem B2B Projekt einer Webapp zur Homologation von Fahrzeugen: Durchführen von User Research und Prozessanalysen, Erstellung von nutzer-zentrierten Konzepten und Designs mit Hilfe von Wireframes, Interaction Flows und interaktiven Prototypen, Evaluieren von Konzepten mit Anwendern Arbeit im Product Owner Team und mit internationalen agilen Entwicklungsteams, Kommunikation von Konzepten durch technische Spezifikationen Durchführung von manuellen Softwaretests, User Acceptance und Usability Tests

#### Freelance Designer für Würzburg zeigt Schleife

10.2018 – 11.2018 | Würzburg, Deutschland

Erstellung eines Konzepts für eine Aufklärungskampagne zum Welt-Aids-Tag 2018

#### UX Design Praktikantin bei User Interface Design GmbH

03.2017 – 08.2017 | Ludwigsburg, Deutschland

Mitarbeit in verschiedenen Automotive & Industry B2B Projekten: User Research Support, Erstellung von Interaktionskonzepten und UI Designs für Automotive Interfaces, Erstellung von Konzepten, digitalen Illustrationen und Animationen für ein Motion-Design-Video, sowie von UI- und Logo-Animationen

### AUSBILDUNG

#### Hochschule der Medien Stuttgart

10.2014 – 08.2018 | Stuttgart, Deutschland

Bachelor of Arts im Studiengang Informationsdesign, Abschlussnote 1.3  
Bachelorthesis „Nutzungserleben von Mobilitäts-Apps am Beispiel von „moveBW““

#### Linköping Universität

08.2016 – 01.2017 | Norrköping, Schweden

Erasmus Auslandssemester im Studiengang Graphikdesign und Kommunikation

### TOOLS

Sketch, Invision, Flinto, Figma

Confluence, Jira

Illustrator, InDesign

After Effects, Premiere

### SPRACHEN

Deutsch

Muttersprache

Englisch

C2

Französisch

A2

Schwedisch

A1

### INTERESSEN

🍞 Backen

📖 Lesen

🎬 Kino

🚲 Fahrrad fahren